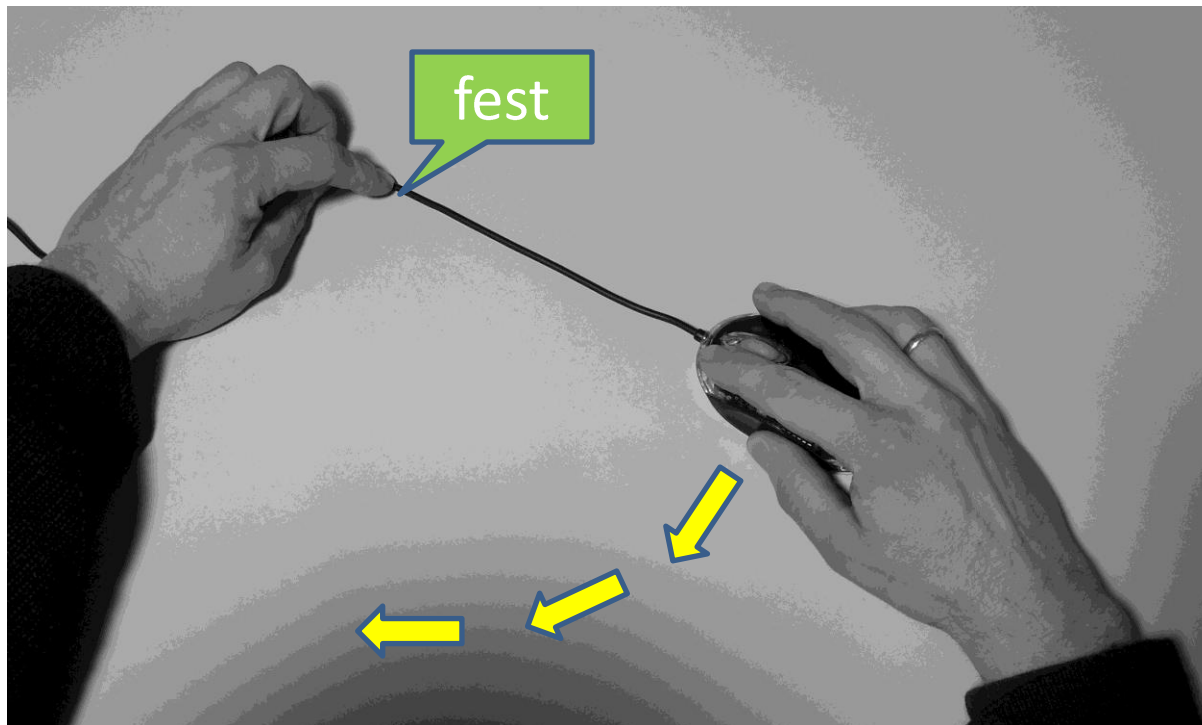


# Experimente in der Mathematik – mit Beispielen aus der Analysis

Reinhard Oldenburg, Berlin 19.9.2013, 17:00-17:45

# Experiment Nr. 1

- Zeichenprogramm starten, Maus als Zirkel benutzen, welche Linie entsteht am Bildschirm?



# Experiment Nr. 1

- Experimente können ...
  - Verblüffung erzeugen, Interesse wecken
  - Erklärungsbedürfnis wecken
- Aber auch:
  - Erklärungen geben
  - Begriffe und Hypothesen nahe legen
- Vor allem: Experimentieren ist der Prototyp einer Kompetenz-förderlichen Handlungssituation

# Kompetenzen

- Kompetenzen laut MA-Bildungsstandards
  - (K 1) Mathematisch argumentieren
  - (K 2) Probleme mathematisch lösen
  - (K 3) Mathematisch modellieren
  - (K 4) Mathematische Darstellungen verwenden
  - (K 5) Mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen
  - (K 6) Kommunizieren
- Ist das zu viel? (Ist etwas gedoppelt?)
- Fehlt da nicht was?
  - Planen (von Abläufen, Prozessen,...)
  - Systeme und Prozesse analysieren
  - Vernetzen / Beziehungen herstellen
  - Bewerten
- Für die Naturwissenschaften sind diese Kompetenzen selbstverständlich (Physik: Fachwissen, Erkenntnisgewinnung, Kommunikation, Bewertung)
- Für Mathe lassen sie sich notfalls auch bei K1-K6 mitdenken, trotzdem ist es sinnvoll, diese pointierter auszubringen

Mathematik = Wissenschaft von Strukturen und ihren Veränderungen

# EXPERIMENTIEREN

Vernetzen

Planen

Math. Argumentieren / Beweisen

Problemlösen

Modellieren

Analysieren

Darstellen & Kommunizieren

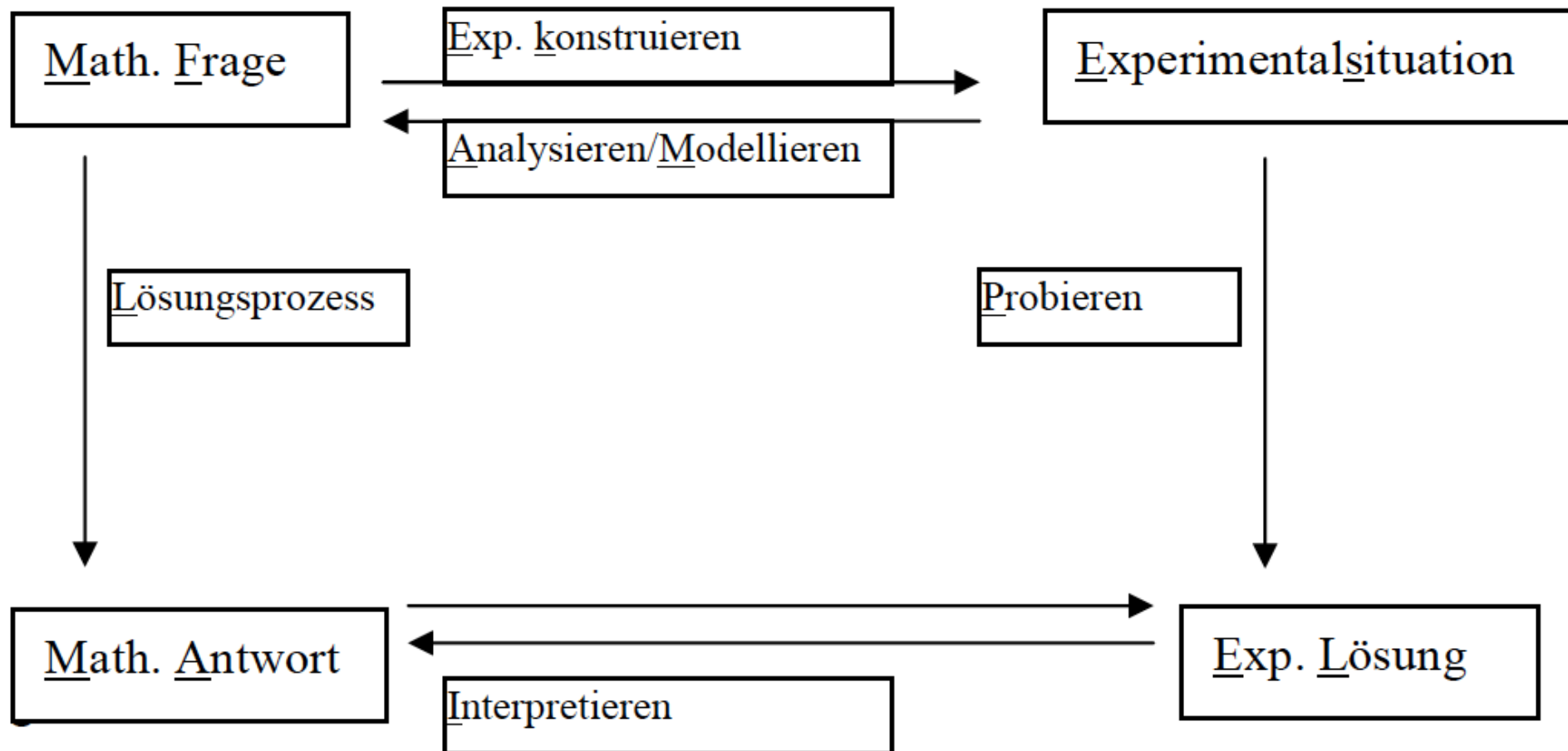
Bewerten

# Warum Experimente?

- Experimente sind prototypische Handlungssituationen mit Kompetenzanforderungen
  - Planung des Experiments
  - Durchführung
  - Auswertung / Analyse
  - Schlussfolgerung / Vernetzung der Erkenntnis
- Experimente sind eine charakteristische Methode für alle MINT-Fächer
  - Auch für die Mathematik!

# Der Experimentbegriff

- *Ein Experiment ist durch Hypothesen geleitetes, planvolles und kontrolliertes Handeln mit Objekten zum Zweck der Erkenntnisgewinnung durch Beobachtung. (Ludwig&Oldenburg 2007)*
- *Experimentkreislauf (Leuders, Ludwig & Oldenburg 2008)*



# Experimente und Kompetenzen

- Verschiede Arten von Experimente
- Daten gewinnen – beschreiben : Modellieren
  - Häufig: Naturgesetz
- Verhalten entdecken – erklären : Argumentieren
  - Häufig: gesetzte Regeln
- Frage entscheiden : Planen und Begründen
- Experimentieren mit einer Simulation :  
Mathematische Darstellungen und Vernetzen



# Experiment 1: Ergebnis

- Phänomen: Linearisierung
- Erklärung:
  - Maus bestimmt Position sehr oft ( $>10$  mal pro Sekunde)
  - Kleines Bewegungsstück ist nahezu linear
  - Die Maus sieht deswegen nur eine Bewegung in einer Dimension
- Lokale Linearisierung
- Gibt es das sonst noch?

# Lokale Linearisierung

- Wieso funktioniert ein Wipp-Schleuder so gut?



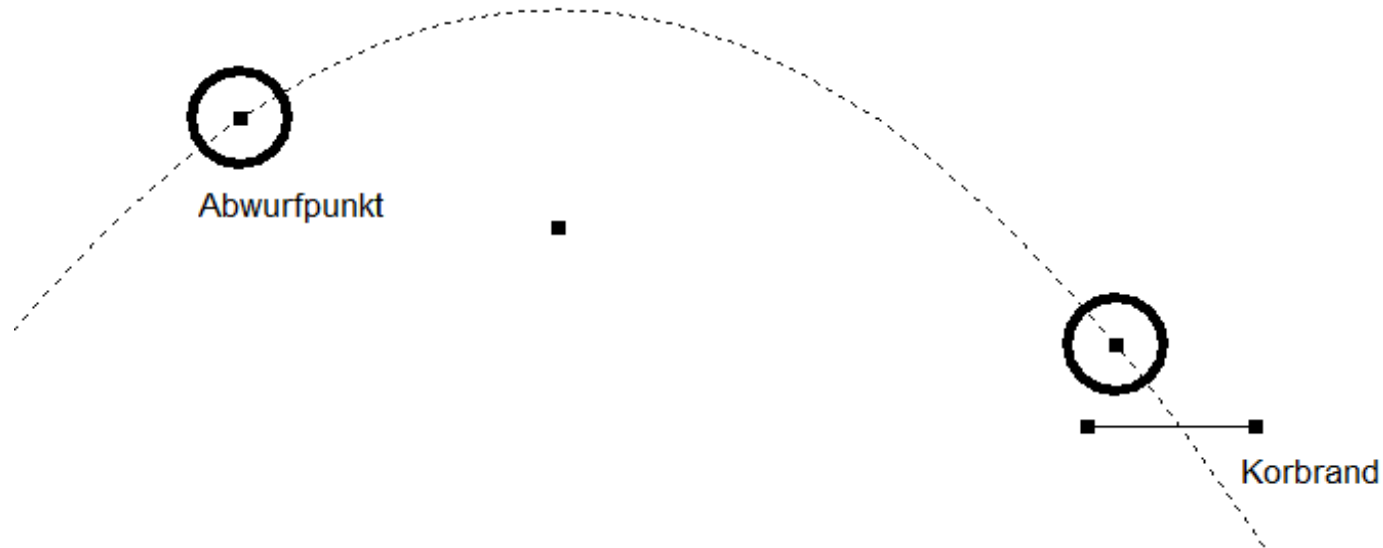
- Modellierung (lokale Linearisierung)



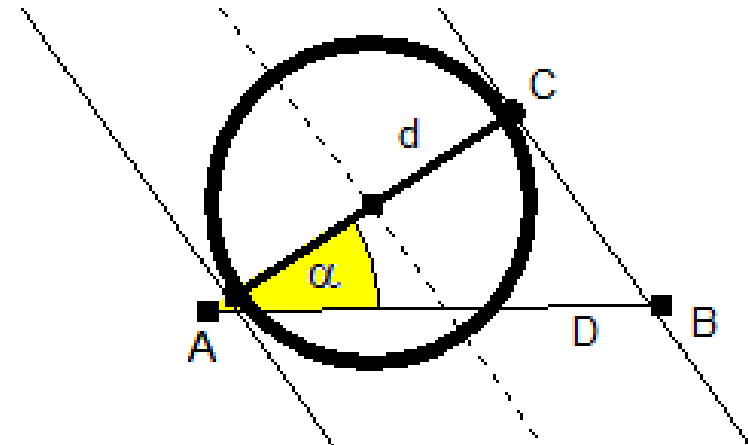
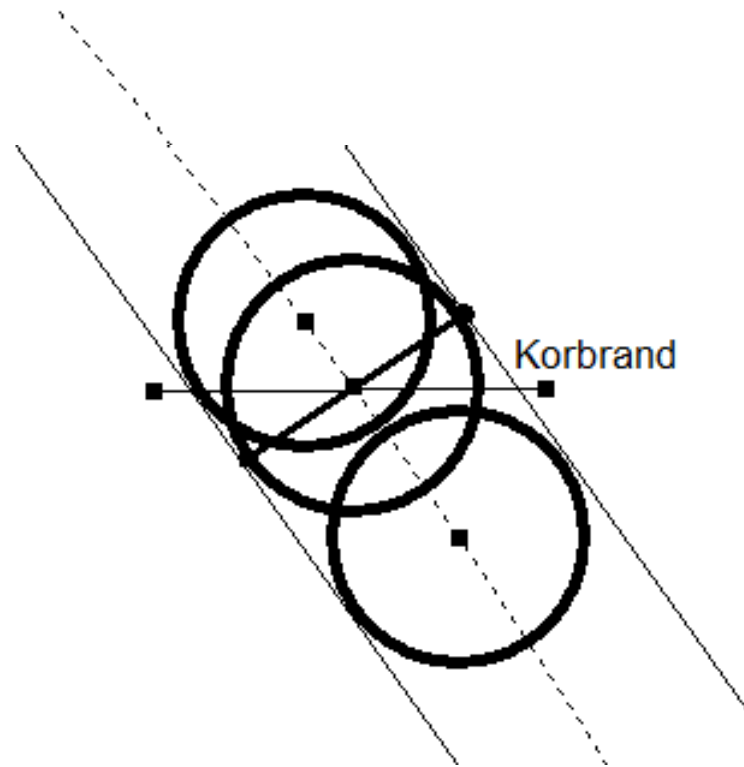
- Berechnung: Strahlensatz

# Lokale Linearisierung

- Wie muss der Basketball fliegen? [Weigand, Ludwig, ...]



# Lokale Linearisierung



# Lokale Linearisierung

- Einsatz dieser Experimente z.B. ...
- In der Sek I als Propädeutik der Analysis
- Nach der Einführung der Differentialrechnung zur Vernetzung
- Für den Einstieg in die Differentialrechnung schlage ich dagegen vor:

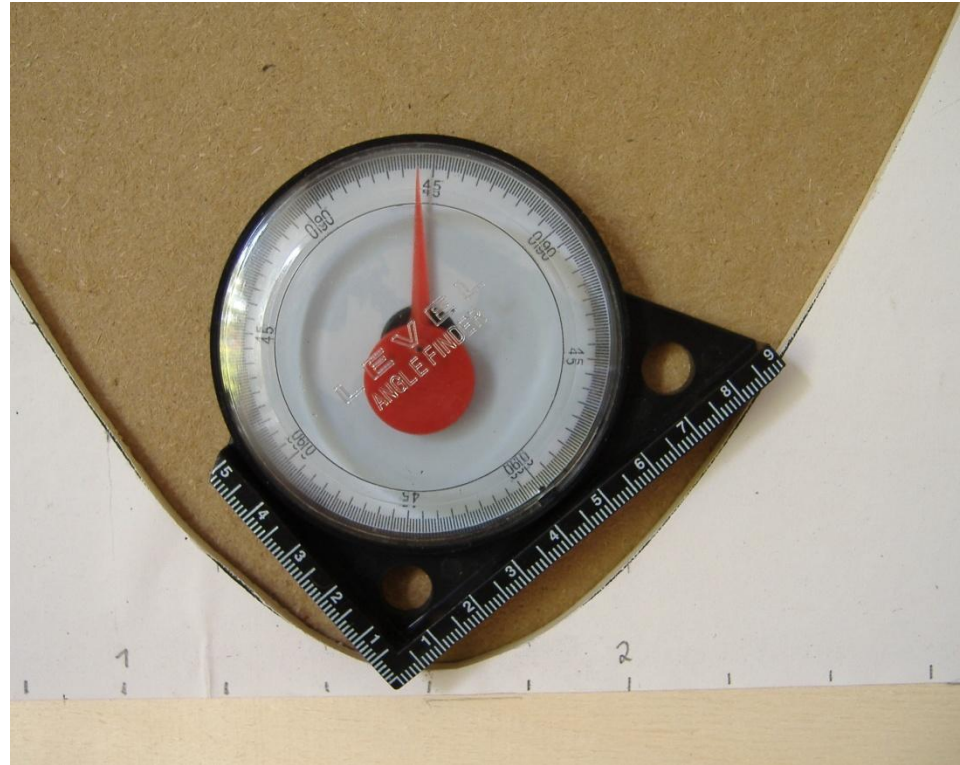
# Ein experimenteller Zugang zur Ableitung

- Analysisunterricht vermittelt zu oft nur den Kalkül, ohne Bedeutung und Sinn
- Experimente zur Ableitung sollen verschiedene Grundvorstellungen (Tangente, Änderungsrate, lineare Approximation) vernetzen
- *Lernen an Stationen*, erprobt in Klasse 11(G9)

# Station 1: Steigungsmessung an Schablonen

## Arbeitsaufträge

- Steigung an Funktionsgrafmodellen an verschiedenen Stellen möglichst **genau** messen
- Konvexen Abschnitt [Tangente] oder konkaven Abschnitt [Sekante] verwenden?
- Wahl von kurzer oder langer Sekante?
- Berechnung aus Funktionsgraph?



## Grundvorstellungen

- Mittlere und punktuelle Steigung
- Sekante/Tangente
- Differenzenquotient

# Station 2: Murmelrollbahn

## Arbeitsaufträge

- Legostein so positionieren, dass er getroffen wird
- Berechnung aus Funktionsgraph?
- Für zweite Murmelbahn mit bekanntem Funktionsgraph: Berechnungsstrategie notwendig

[Appletversion](#)

**Botschaft:** Ableitung = bestmögliche lineare Prognose einer Änderung

- Vhl Stochastik: W'keit
- Vgl Physik:  $\Delta p$



## Grundvorstellungen

- Lineare Approximation
- Approximation durch Differenzenquotienten



# Station 3: Rutschen im Parabolspiegel

## Arbeitsaufträge

- Bestimmung des Winkel, ab dem ein Legostein auf einer schrägen Glasplatte rutscht
- Vorhersage der Stelle, ab der der Stein im Parabolspiegel rutscht

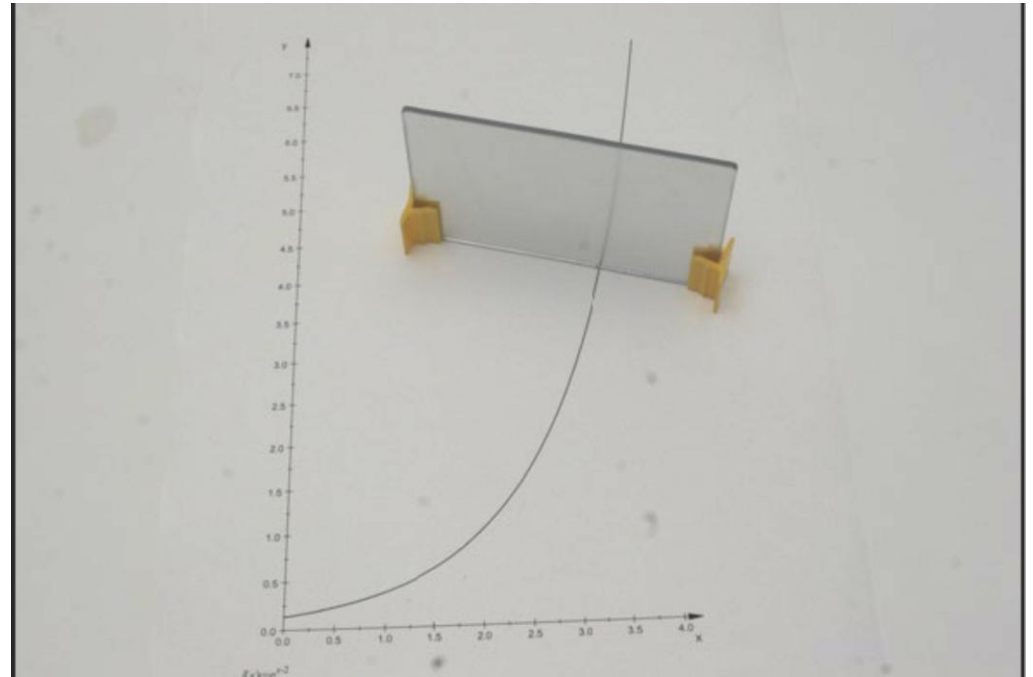


## Grundvorstellungen

- Mittlere Steigung
- Differenzenquotient
- Sekante/Tangente

# Station 4: Spiegelkonstruktion

- Spiegelkonstruktion der Normalen
- Isoliert wäre dies kontraproduktiv, da nur auf einen Punkt fokussiert
- Im Kontext: Graph sieht lokal fast gerade aus
- Nachteil: Kein Hinweis auf Berechnung



Grundvorstellungen

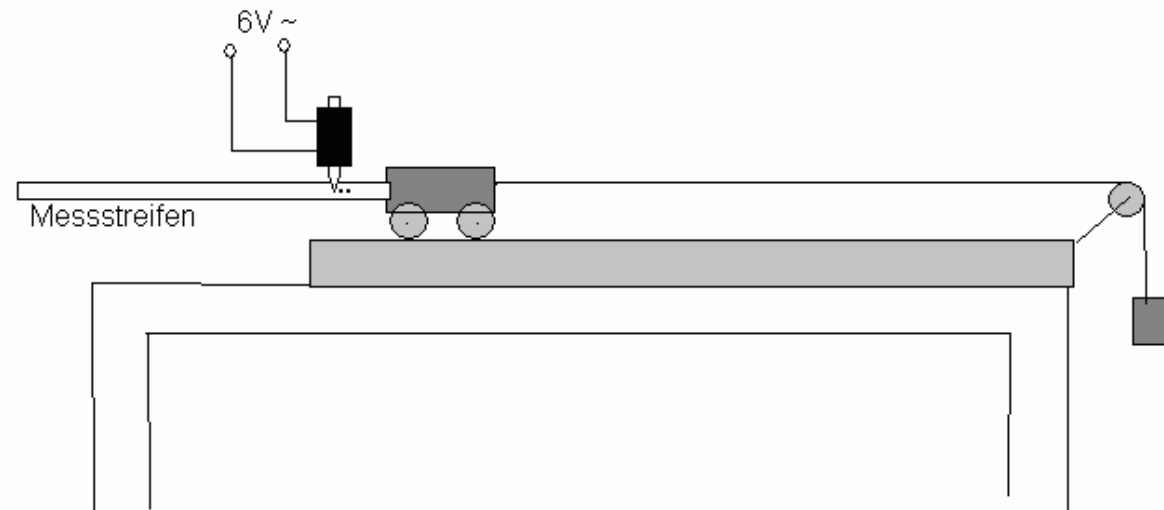
- Lokale Richtung/Geradlinikeit

# Station 5: Physikunterricht

- Im Physikunterricht: Geschwindigkeit eines beschleunigten Wagens messen
- Ergebnis ist eine Tabelle aus t- und x-Werten
- Methodische Alternativen:
  - Videoanalyse
  - Bewegungsanalyse mit Ultraschallsensor

Grundvorstellung:

- Differenzenquotient

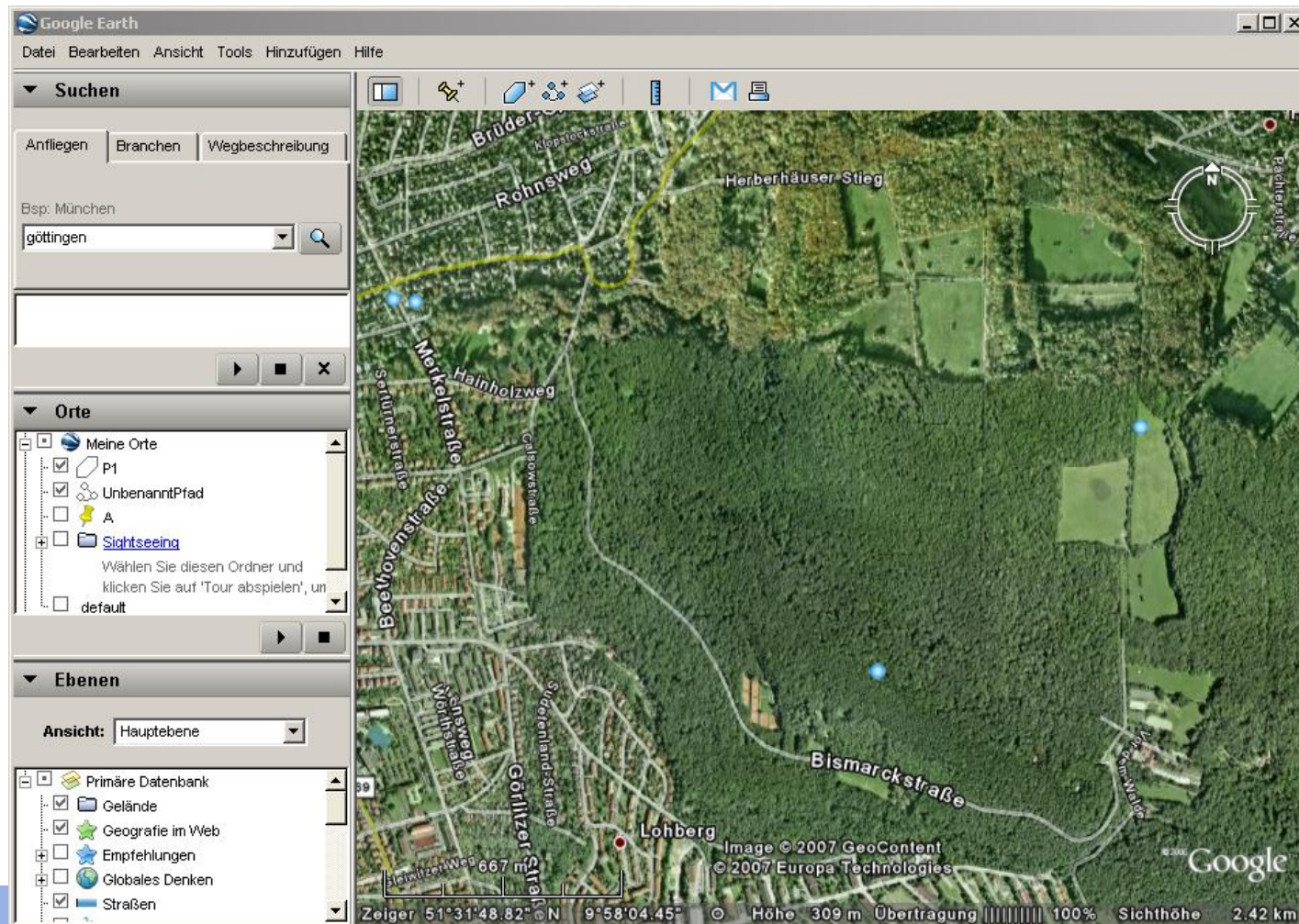


# Ideen für weitere Stationen

Geländesteigung aus Höhenangaben ermitteln

Vorteil: Anders als bei Profilbildern sieht man nichts, ohne zu rechnen

Grundvorstellung: Differenzenquotient (Richtungsableitung)



# Impressionen



# Experiment zur Linearen Approximation



# Unterrichtliche Erfahrungen

- Selbständig gefunden: Differenzenquotient (mehrere Varianten), Approximationsidee, Tangentenkonstruktion (teilweise)
- An der Murmelbahn typischerweise linksseitiger Grenzwert:  

$$(f(x) - f(x-\Delta x)) / \Delta x$$
- Der experimentelle Rahmen ermutigt Näherungslösungen
- Beziehung punktueller Steigung (Tangente) und mittlerer Steigung (Sekante) wurde klar formuliert
- Ebenso Tangente als „Richtung der Kurve in diesem Punkt“
- Nichtlinearität des Lernprozesses: Viele Gruppen nahmen sich ein Experiment wiederholt vor, um später anderweitig gewonnene Erkenntnisse zu nutzen
- Hohe Motivation für die anschließende Theorie und Wertschätzung der Theorie:
- Nach Entwicklung des Ableitungskalküls sagte ein Schüler: „Ist ja geil, das [Steigungsbestimmung] können wir jetzt mit allen Funktionen machen!“

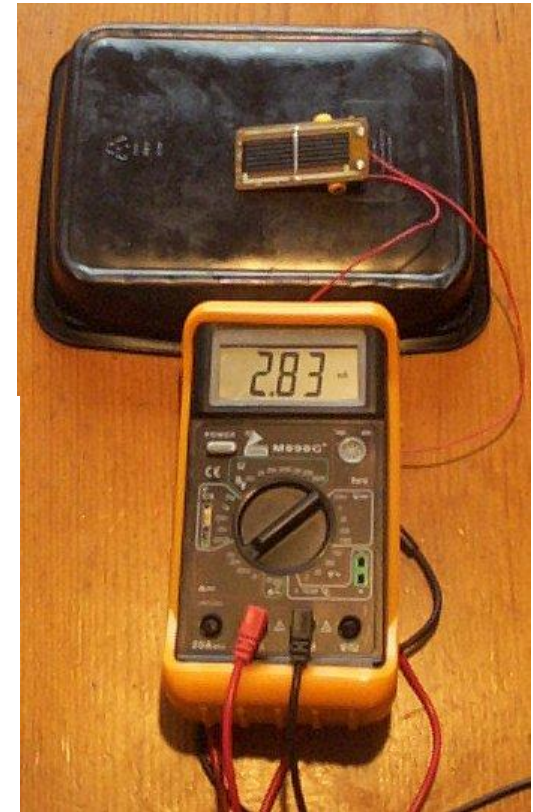
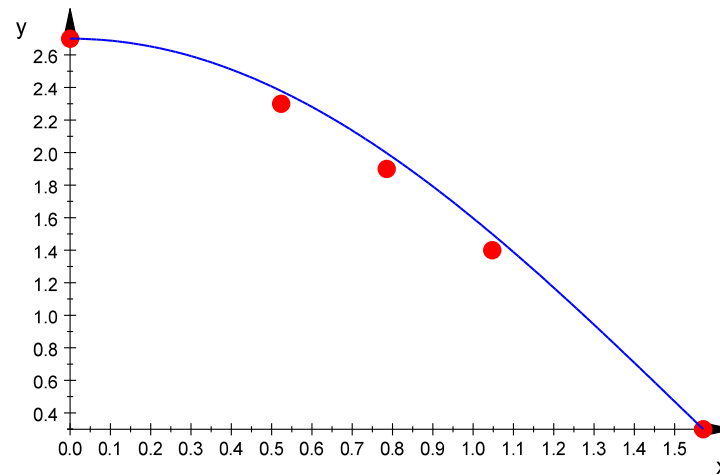
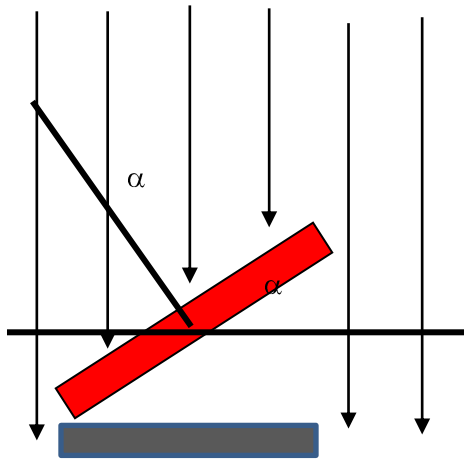
# Weitere Experimente

- Experimente und Analysis:
  - Propädeutik (Maus, Wippe, Basketball; kommt noch: Solarzelle)
  - Zentrum
  - Postpädeutik (Differentiale)



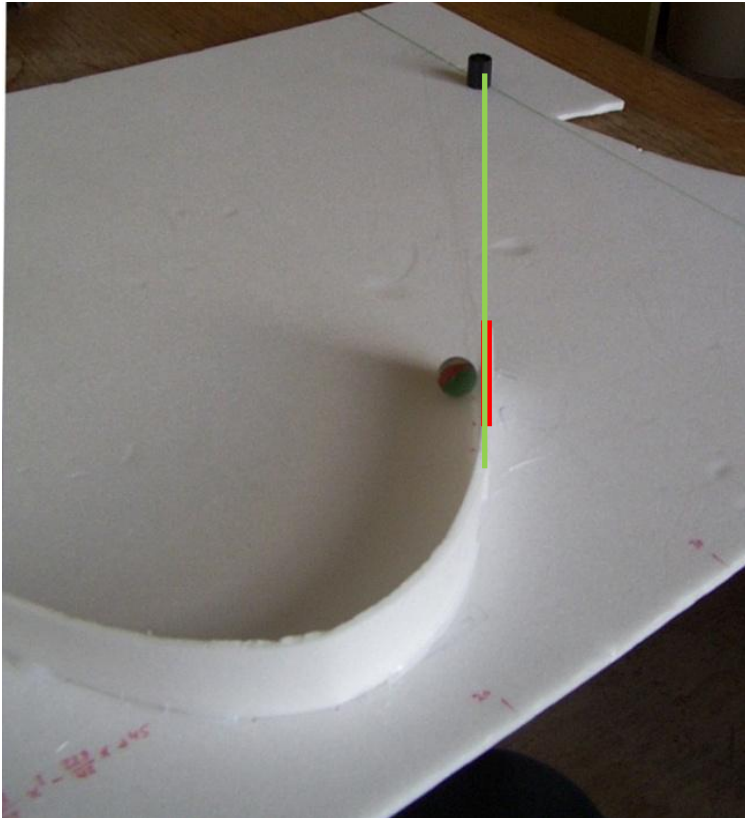
# Jg. 9: Experiment: Strom einer Solarzelle

- Kurzschlussstrom als Maß für Lichtintensität folgt einem cos-Gesetz
- Erklärung durch Projektion
- Neubetrachtung in der Analysis. Rolle der linearen Approximation



- Nutzen für die Analysis: Bei  $\alpha \approx 0$  ändert eine kleine Änderung  $\Delta\alpha$  fast nichts am Strom
- $y=f(x)$ , dann  $\Delta y \approx f'(x) \Delta x$

# Analysis im Blick auf die Welt



- Die **lokale Linearisierung** ermöglicht ...
- ...**bestmögliche lineare** **Prognose!**
- Prognosen sind Modelle:
  - Kreismodell: Prognose einer Bewegung auf einem Kreis
  - Einfacher ist aber lineares Modell: **Doppelte Änderung einer Größe  $\Rightarrow$  doppelte Änderung abhängigen Größe**

# Differentiale als Ausdrucksmittel

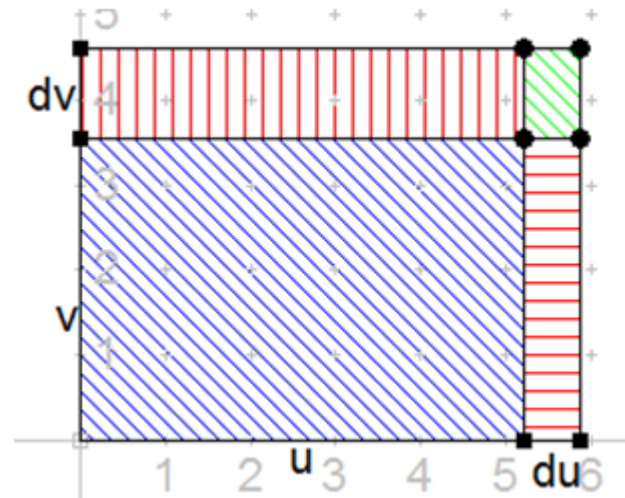
- Die große Breite der lokalen Linearisierung verlangt nach adäquaten Ausdrucksmöglichkeiten
- Differentiale!
- Keine originelle Idee:
 

„Eine erste Konsequenz des Unterrichtens solch ‚**beziehungshaltiger**‘ **Mathematik** ist die Verwendung des in den Anwendungen äußerst erfolgreichen Kalküls mit Differentialen ( $dx$ ,  $dy$ , ...) und Größen, im Gegensatz zum abstrakten Trend in der heutigen Schulmathematik.“

W. Blum: Ein Grundkurs in Analysis für die berufliche Oberschule. In: Die Berufsbildende Schule, Zeitschrift des Bundesverbandes der Lehrer an beruflichen Schulen, 27. Jahrgang, 1975, Heckners Verlag, Wolfenbüttel, S. 290-301
- Differentiale werden hier verstanden als
  - Variablen, die anderen Variablen zugeordnet sind
  - Endliche, also nicht infinitesimal kleine Größen
  - Definiert durch die intuitive Beziehung: Wenn  $x$  eine Größe ist, dann ist  **$dx$  eine bestmögliche lineare Prognose für eine Änderung von  $x$**

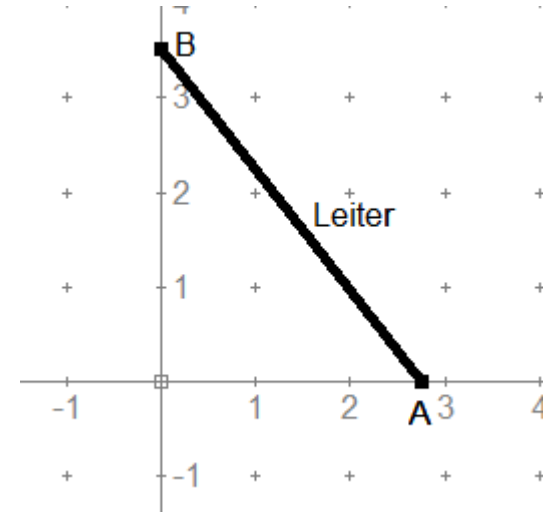
# Differentiale als Ausdrucksmittel

- Vielfältige Änderungsprozesse!
- Differential als lineare Prognose einer Änderung:
  - $x$  ist eine Größe,  $dx$  lineare Prognose ihrer Änderung
- $x \rightarrow x+dx$ ,  $y \rightarrow y+dy$ , dann  $x+y \rightarrow x+dx+y+dy$ , also  $d(x+y)=dx+dy$
- $d(k \cdot x)=k \cdot d(x)$
- Produkte:
- Also:  $d(u \cdot v)=du \cdot v+u \cdot dv$
- Spezialfall  $d(x^2)=2 \cdot x \cdot dx$



# Differentiale als Ausdrucksmittel

- Rutschende Leiter
- Endpunkte  $A=(a|0)$ ,  $B=(0|b)$ ,
- Länge  $L^2=a^2+b^2$  ist konstant,
- Also:  $0=d(L^2)=2\cdot a\cdot da+2\cdot b\cdot db$
- $a\cdot da+b\cdot db=0$  oder  $a\cdot da=-b\cdot db$
- Das ist gut interpretierbar:
  - Wenn A nach rechts rutscht ( $da>0$ ), geht B runter (denn dann ist  $db<0$ ).
  - Wenn die Leiter sehr steil steht ( $b\gg a$ ), dann führen kleine  $da$  nur zu sehr kleinen  $db$ .



# Differentiale als Ausdrucksmittel

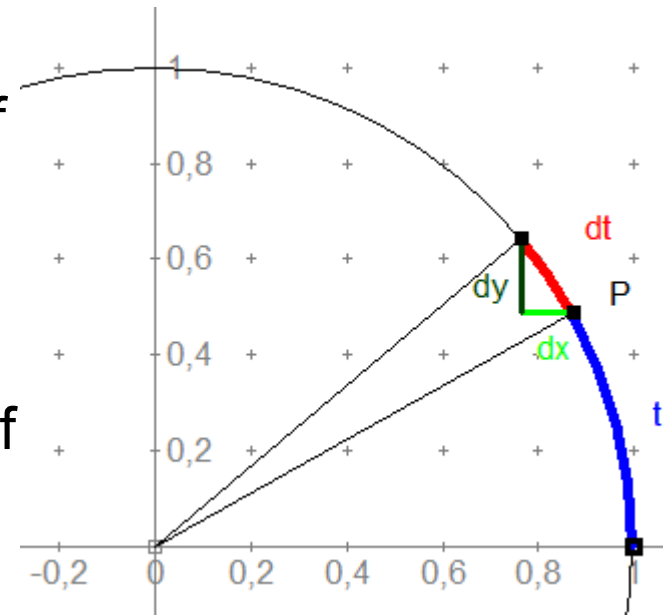
- Beziehung zur Ableitung: Wenn  $x, y$  Koordinaten eines Kurvenpunktes sind, dann sind  $dx, dy$  Katheten eines Steigungsdreiecks, also  $y=f(x) \Rightarrow dy=f'(x) \cdot dx$
- Damit schnell und mit Spaß rechnen: Lust am Kalkül!
- $y=\sqrt{x}$ ,  $y^2=x$ ,  $2 \cdot y \cdot dy=dx$ ,  $dy=dx/(2y)=dx/(2\sqrt{x})$
- $y=1/x$ ,  $x \cdot y=1$ ,  $x \cdot dy+dx \cdot y=0$ , also:  $dy=-dx/x^2$ , analog allgemeine Quotientenregel
- $z=v(y)$ ,  $y=u(x)$ , mit  $dz=v' \cdot dy$ ,  $dy=u' \cdot dx$ , dann ist  $dz=v' \cdot u' \cdot dx$
- Fachlicher Nachteil: Existenz der Ableitung nicht gesichert (aber: Die meisten Bücher verzichten heute ohnehin auf ein Formalisierungsniveau, das für einen Beweis nötig wäre!)
- Lokal linearisiert ist die Kettenregel gut verstehbar: Bei der Verkettung von linearen Funktionen multiplizieren sich die Steigungen:  $u(x)=a \cdot x+b$ ,  $v(x)=A \cdot x+B \Rightarrow v(u(x))=a \cdot (A \cdot x+B)+b=a \cdot A \cdot x+a \cdot B+b$
- Idee der lokalen Approximation: Wenn  $dx, dy$  klein sind, wird die Prognose besonders gut!

# Differentiale als Ausdrucksmittel

- Bei der Kreisbewegung kommt alles zusammen:
- $x(t)=\cos(t)$ ,  $y(t)=\sin(t)$ , dann liegt  $P(x|y)$  auf dem Einheitskreis.
- Also:  $x^2+y^2=1^2$ , also  $xdx+ydy=0$ , also  $x^2dx^2=y^2dy^2$
- $dt$  approximiert eine kleine Bogenlänge auf dem Einheitskreis also  $dt^2=dx^2+dy^2$
- Multiplikation mit  $x^2$  und rechnen:  

$$x^2dt^2=x^2dx^2+x^2dy^2=y^2dy^2+x^2dy^2=$$

$$(x^2+y^2)dy^2=dy^2$$
- Interpretation  $dy=xdt$ , also  $d(\sin(t))=\cos(t)dt$



# Differentiale als Ausdrucksmittel

- Weitere Verständnisbausteine:
  - Wenn man sich auf der x-Achse nach rechts bewegt ( $dx > 0$ ) und dabei y wächst ( $dy > 0$ ), ist der Graph monoton steigend und  $dy/dx > 0$
  - [und wenn bei Bewegung nach links ( $dx < 0$ ) y fällt ( $dy < 0$ ), ist ebenfalls  $dy/dx > 0$  – der Graph steigt]
  - An einem Maximum ändert sich y fast nicht, also ist dy klein und hat rechts und links unterschiedliches Vorzeichen, also:  $dy = 0$
  - Beim Kreis gilt:  $ds = R d\varphi$ , daraus Definition der Krümmung:  $\kappa = 1/R = d\varphi/ds$ , auch für Funktionsgraphen, dort ist  $\varphi = \arctan(f'(x))$  [daraus  $d\varphi$ ] und  $ds^2 = dx^2 + dy^2$



# Beispiel: Roboter

- Zwei Roboter
  - Der Roboter A dreht sich um  $\alpha$  Umdrehungen
  - Der Roboter B misst die Drehung
- Mathematische Beschreibung der Drehungen

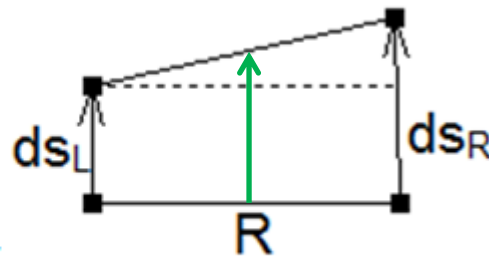


Die Roboter A und B, kennt also die Drehung des rechten und linken Rades. Die Roboter A wird in die gleiche Richtung geschoben und

Wie kann man aus den Drehungen die Position des Roboters berechnen werden?

$$ds = \frac{ds_L + ds_R}{2}$$

$$d\alpha = \frac{ds_R - ds_L}{R}$$



Wenn sich das linke Rad mit  $U_L$ , das rechte mit  $U_R$  Umdrehungen pro Sekunde dreht, und der Radradius  $r$  ist, dann....

$$ds_L = 2\pi r \cdot U_L \cdot dt \text{ und analog für Rechts}$$

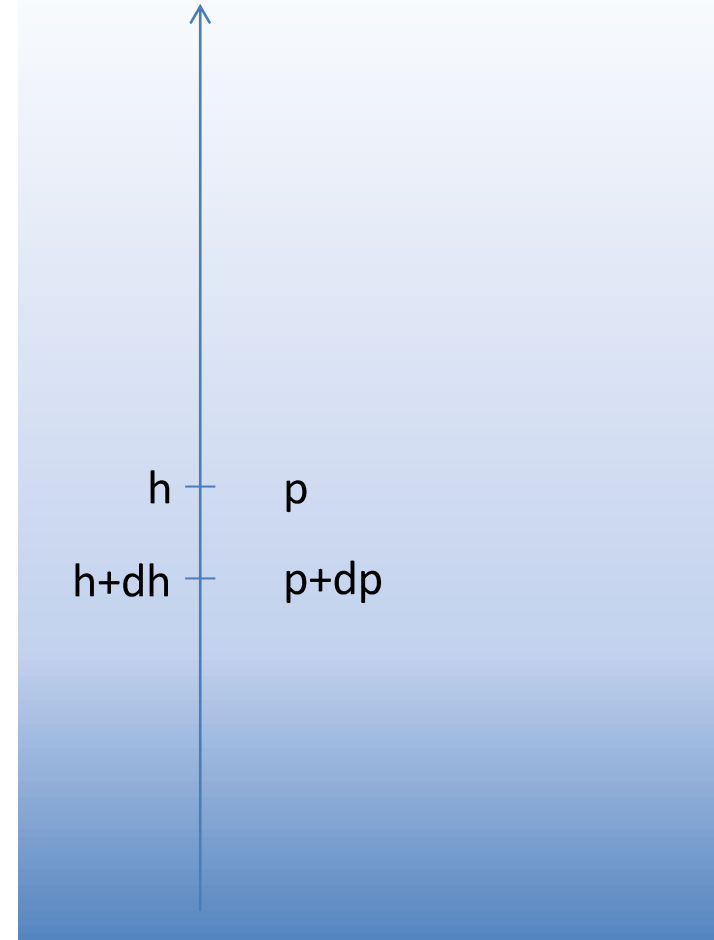
$$dx = \cos(\alpha) \cdot ds \text{ und } dy = \sin(\alpha) \cdot ds$$

# Beispiele

- Was macht man damit?
- Differentialgleichungen lösen!
- Die Änderungen werden gut prognostiziert, wenn die Differentiale klein sind, also
  - $dt$  klein wählen, z.B.  $dt=0.01$  Sekunden
  - Änderungen aus o.g. Formeln ausrechnen
  - Variablen ändern  $x \rightarrow x+dy$  u.s.w.

# Beispiele

- Bücher zu Physik, Technik, Computergrafik etc. bieten Unmengen von Beispielen, wo Analysis als Modellierungsmittel verwendet wird.
  - Leider sind viele recht anspruchsvoll
- Freudenthal [Mathematik als Pädagogische Aufgabe] plädiert ebenfalls für die Verwendung von Differentialen. Eines seiner Beispiele: Barometrische Höhenformel
- Wenn man nach unten geht,  $dh < 0$ , wird der Druck um  $dp$  größer, weil die Luftschicht zwischen  $h+dh$  und  $h$  zusätzlich drückt:  $dp = -k \cdot p \cdot dh$
- Daraus  $dp/p = -k \cdot dh \Rightarrow p = p_0 \cdot e^{-kh}$



Ende